Capsule 服务端数据结构

# 数据库结构

## 用户

user {

name:'用户名',

password:'MD5加密密码',

number:'当前电话',

role:['role1','role2'],

male: yes/no, --是男人，不是男人

head: 图片ID

location:{

LA: 纬度,

LO: 经度,

AC：误差值，

Time: UTC 时间

},

friends:{

near:[ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id)], --亲密

normal:[ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id)] --好友

},

profile:{

mail,

weibo,

qq,

homepage,

company,

university,

address,

job

}

}

## 地理位置

location {

user: ObjRef(user\_id),

la: 纬度,

lo: 经度,

ac: 误差值,

time: UTC 时间

}

## 系统通知

sys\_msg {

msg: '这是一个系统通知消息'

time: '发布时间',

expire: 14 过期天数

}

## 好友通知

friend\_msg {

from: ObjRef(user\_id),

to: ObjRef(user\_id),

type: 'normal'/'near' 请求类型“好友”或“亲密”

}

## 通知获取方式

系统通知：

1. 客户端发起请求
2. 服务器端返回未过期的系统通知
3. 客户端获取，通过Id过滤（删除）已经获取的通知
4. 将新获取的通知放到本地通知队列
5. 客户端获取并显示

好友通知

1. 客户端发起请求
2. 服务器端返回所有好友请求通知
3. 客户端获取，通过Id过滤（删除）已经获取的通知
4. 将新获取的通知放到本地通知队列
5. 客户端获取并显示
6. 用户确认添加好友，发送请求到服务器
7. 服务器添加关系，并删除该通知，且生成两条系统通知（通知成功）
8. 客户端确认成功，从本地列表中移除该通知

# 返回值对象

可选择使用，从而减少数据传输量，也可直接使用上面的数据库结构传输。

## 登录基本信息

用于当前用户登录

login\_user {

name:'用户名',

password:'MD5加密密码',

number:'当前电话',

role:['role1','role2'],

male: yes/no,

friends:{

near:[ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id)],

normal:[ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id),ObjRef(user\_id)]

},

head: 图片ID

}，

## 好友用户信息

用于好友列表中的人物信息

friend\_user {

name:'用户名',

male: yes/no,

location:{

LA: 纬度,

LO: 经度,

AC：误差值，

Time: UTC 时间

},

head: 图片ID

}

## 用户详细信息

用于名片和详细信息

profile{

name:'用户名',

number:'当前电话',

male: yes/no,

location:{

LA: 纬度,

LO: 经度,

AC：误差值，

Time: UTC 时间

},

head: 图片ID

profile:{

mail,

weibo,

qq,

homepage,

company,

university,

address,

job

}

}